|  |
| --- |
| Merito University |
| Programowanie Obiektowe |
| Ćwiczenia 2 - zadania |

|  |
| --- |
| Imiona I nazwiska: Malishevskyi Vladyslav, Mykola Kutyshenko  Adresy mail: [kryptonv10@gmail.com](mailto:kryptonv10@gmail.com) , xoma.palace@gmail.com Id’s: 144391 , 144140  Link na git: https://github.com/KryptonV10 |

# Rozdział 1 – Zadania do zrealizowania

**Zadania podstawowe**:

1. Dla rozwiązania zadań nr 1 oraz 2 z Ćwiczeń 1 należy
2. Dodać diagram klas dla interfejsów z bilbioteki SampleHierachies.Interfaces.
3. Dla rozwiązania zadań nr 1 oraz 2 z Ćwiczeń 1 należy dodać diagram klas i połączeń z interfejsami dla biblioteki SampleHierachies.Data
4. Dla rozwiązania zadań nr 1 oraz 2 z Ćwiczeń nr 1 dodać diagram użycia (Use Case Diagram) dla jednego z zaimplementowanych ekranów.
5. Dodać rozwiązania zadań nr 1 oraz 2 Ćwiczeń nr 1 dodać diagram sekwencji wywołań (Sequence Diagram) dla renderowania jednego z zaimplementowanych ekranów.

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, диаграмма, линия

Автоматически созданное описание

Изображение выглядит как текст, диаграмма, снимок экрана, карта

Автоматически созданное описание

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, диаграмма, линия

Автоматически созданное описание

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, число, Шрифт

Автоматически созданное описание